

 <p>ALCALDÍA MAYOR DE BOGOTÁ D.C. SECRETARÍA DE INTEGRACIÓN SOCIAL</p>	<p>PROCESO PRESTACION DE SERVICIOS SOCIALES PARA LA INCLUSIÓN SOCIAL</p>	<p>Código: FOR-PSS-570</p>
		<p>Versión: 1</p>
	<p>FORMATO REGISTRO DEL DESARROLLO DE ACTIVIDADES SUBDIRECCIÓN PARA LA VEJEZ</p>	<p>Fecha: Memo I2022016490 – 13/05/2022</p>
		<p>Página: 1 de 2</p>

1. Servicio Social/Modalidad/Estrategia: Servicio Comunidad de 1.1. Unidad Operativa/Lote/Zona: Corazón Inmaculado de María
cuidado

1.2 Localidad: N/A

2. Línea: Lenguajes para la identidad

2.1. Fecha de Ejecución:

4	5	2023	al	18	5	2023
---	---	------	----	----	---	------

2.2. Nombre del encuentro: Aprendo y me Divierto

2.3. Acompañante social a cargo de la digitación: Gina Liced Morales Lara

3. DESARROLLO

3.1. OBJETIVO GENERAL

*Vincular a las personas mayores según gustos e intereses, en actividades lúdico recreativas y culturales, con el fin de presentar espacios de socialización y fortalecimiento de vínculos afectivos.

3.2. OBJETIVOS ESPECÍFICOS

*Favorecer las habilidades de interacción social de las personas mayores por medio de actividades lúdico recreativas y culturales, a la vez que se promueve el fortalecimiento de vínculos afectivos.

*Favorecer las habilidades cognitivas de atención, análisis y memoria por medio del juego Quién quiere ser millonario donde se promueve también la resolución de problemas y el trabajo en equipo.

*Propiciar espacios de esparcimiento por medio de juegos mentales y de mesa donde las personas mayores interactúen y favorezcan sus habilidades cognitivas y sociales.

3.3. METODOLOGÍA

Para el mes de mayo se desarrollaron tres actividades de aprendo y me divierto, organizadas de la siguiente manera:

Sesión 1: 04/05/2023 Juegos Tradicionales 9:00 am - 10:10 am.
Sesión 2: 8/05/2023 Quién quiere ser millonario 09:00 am - 10:00 am.
Sesión 2: 18/05/2023 Juegos mentales y de mesa 09:00 am - 10:10 am.

Sesión 1: 04/05/2023
Esta actividad se realizó teniendo en cuenta la preparación de nuestros adultos mayores para el Campeonato de los Centros de Comunidad de Cuidado, se utilizaron las canchas de mini tejo y rana y los tableros de parques y domino. Se crearon grupos teniendo en cuenta el interés y las habilidades de las personas mayores, Estos grupos se dirigieron con apoyo de las talleristas y estudiantes de Incatec, al inicio se indaga sobre el conocimiento de las normas y reglas para cada uno de los juegos, encontrando que algunos adultos mayores saben el paso a paso del juego pero desconocen algunas reglas.

Sesión 2: 8/05/2023:
Actividad que se desarrolla en el salón de actividades, se dispone del equipo de sonido, televisor y micrófono. En un listado se enumeran las preguntas de cultura general, adivinanzas y acertijos y en el tablero se escriben los números del 1 al 40, la primera ronda se realiza con las personas que quieren participar voluntariamente, la persona mayor indica un número en el tablero y se lee la pregunta correspondiente, al terminar de leer empieza el conteo regresivo y la persona tendrá que responder en un tiempo de 30 segundos, si no responde puede pedir ayuda a un amigo del público o permitir que alguien más responda la pregunta y se lleve el punto. Para poder aumentar el nivel de participación se motiva a las personas que asumen el rol de observadores a que se involucren en la actividad y respondan la pregunta según su conocimiento, estas preguntas se organizaron de un nivel bajo a un nivel alto de complejidad para que así todas las personas puedan participar.

Sesión 3: 18/05/2023:
Se organizó el espacio en el en la zona verde, se distribuyeron las mesas de tal forma que las personas mayores se pudieran organizar en grupos, se utilizó la torre de sonido y el micrófono. en cada una de las mesas se ubicaron los juegos de: rompecabezas, loterías, tangram, parques ajedrez y se ubicó un tablero de tiro al blanco. Las personas mayores se ubicaron en el juego de su interés, establecieron grupos y se les explicó la dinámica y reglas. Al terminar cada uno de los juegos, estos se fueron rotando por las mesas, de tal manera que pudiesen interactuar

3.3.3. MOMENTO FINAL	con dos o tres juegos.
	La actividad se acompañó de música del gusto de las personas mayores.
	Sesión 1: 04/05/2023
	Las personas mayores pudieron rotar por los diferentes juegos, lo que favoreció la interacción con otros adultos. Al final se hizo un reconocimiento a los que obtuvieron la mejor puntuación. Se organizó el material y se dejó la zona verde en óptimas condiciones.
	Sesión 2: 08/05/2023:
	Para finalizar se hace el desempate entre las personas que obtuvieron una misma puntuación, Ellos deberán responder a otras preguntas para sumar más puntos. Al final se escoge un ganador y se da un incentivo.
	Sesión 3: 18/05/2023:
	Al finalizar se realizó una retroalimentación y se dio a conocer como cada uno de estos juegos favorece las habilidades cognitivas, visoespaciales y motoras.

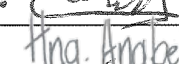
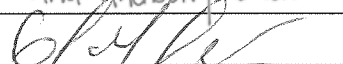
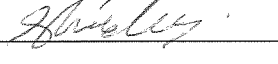
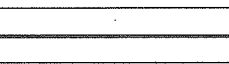
Materiales	Recursos Humanos
Baffles	Adultos mayores
Consola de sonido	Talleristas
Microfono	Terapeuta ocupacional.
Celular	
Juegos de mesa	
Juegos tradicionales	

4. EVALUACIÓN DEL ENCUENTRO

Sesión 1: 04/05/2023:
Las personas mayores muestran gran interés por participar en las actividades que involucran juegos tradicionales, esto permite que puedan interactuar con otros pares y cuidadores favorecer sus habilidades cognitivas y motoras, en algunos se evidencian mayores niveles de atención debido a la competencia que el juego genera. Asistieron 43 personas mayores.
Sesión 2: 08/05/2023
A esta actividad asistieron 58 personas mayores, la mayoría logró involucrarse y participar en la actividad, las preguntas se iban asignando teniendo en cuenta el nivel escolar y cognitivo de la persona mayor, lo que permitía un alto nivel de logro, favoreciendo así la motivación de la persona mayor por participar y su causalidad personal. Algunas personas mayores se les dificultaba seguir la norma, presentan baja tolerancia a la espera lo que hace que respondan en tiempos que no corresponden con su turno, fue necesario hacer énfasis en esto, para que todos pudieran participar.

Sesión 2: 18/05/2023
En esta actividad se involucraron 53 personas mayores, las cuales rotaron por los diferentes juegos. Algunos presentan mayor tolerancia a la actividad por lo que logran mantenerse y finalizar con éxito, otros requieren del apoyo y acompañamiento continuo para no abandonar, un grupo pequeño de adultos no se involucra pero mantienen un rol de observadores de cada uno de los juegos. Las personas mayores también buscan soluciones, pidiendo ayuda a sus compañeros o uniéndose para trabajar en grupo.

En constancia de lo anterior firman las siguientes personas mayores:

Angel Castillo - CC. 19190130	
Sirvo de Dios Estupiñan - CC. 19241700	
Carlos Ramirez - CC. 19349475	
Hna. Anabelly Cadena - Coordinadora - CC. 1086754440	
Gina Morales - Terapeuta Ocupacional - CC. 1069739948	
Emilce Parra - Tallerista - CC. 39726386	
Karen Carrillo - Tallerista - CC. 1003641634	

Fecha de evaluación del encuentro: 18/05/2023
Nombre del profesional que evalúa: Gina Liced Morales Lara

REGISTRO FOTOGRÁFICO
Aprendo y me Divierto
Sesión 1: 4/05/2023



Sesión 2: 8/05/2023



Sesión 3: 18/05/2023

